



## ***LEM on GAME Play***

Konkurs na najlepszą

**Grę Pudełkową**

inspirowaną twórczością Stanisława Lema

### **CEL**

Głównym celem konkursu jest popularyzacja twórczości Stanisława Lema wśród młodzieży poprzez powiązanie jego książek z grą planszową bądź karcianą. Dodatkowo aspiracją konkursu jest budowanie u młodzieży motywacji do rozwoju kreatywności i przedsiębiorczości. Udział w konkursie daje młodym ludziom okazję do budowania umiejętności pracy w zespole oraz prowadzenia projektu według własnych koncepcji.

### **KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?**

W konkursie mogą brać udział zespoły od 2 do 5 osób w wieku od 13 do 19 lat z Łomży i powiatu łomżyńskiego. Każdy zespół musi mieć pełnoletniego opiekuna, który potwierdza zgłoszenie zespołu, przesłane do Organizatora.

### **PRZEDMIOT KONKURSU**

Zespoły zgłoszone i zapisane do konkursu opracowują własną koncepcję stworzenia gry planszowej lub karcianej na bazie światów i fabuły z wybranych książek Stanisława Lema (np. *Bajki robotów*, *Cyberiada*, *Dzienniki gwiazdowe*).

Koncepcja powinna minimum zawierać:

1. Dobrze brzmiący tytuł gry
2. Określenie czy to jest gra planszowa czy karciana
3. Określenie dla ilu osób jest to gra (ile osób może w nią grać?)
4. Określenie co jest celem gry, jakie są warunki zwycięstwa (np. pokonanie rywali, najszybsze osiągnięcie celu, zdobycie największej liczby punktów itp.)
5. Wymienienie wszystkich elementów z jakich będzie składać się gra, czyli co i w ilu sztukach graca znajdzie w pudełku (np. kostki, plansze, karty itp.)
6. Opisanie ogólnych założeń mechaniki gry (zasady gry, tury, akcje, punkty itp.)
7. Uargumentowanie co jest główną zaletą gry i dlaczego będzie się w nią dobrze grało, czyli na czym polega jej atrakcyjność?

Wykonanie makiety lub wizualizacji gry i/lub elementów będzie dużym atutem. Zatwierdzone zespoły otrzymają wsparcie animacyjne w kreowaniu własnych koncepcji oraz warsztat

z zasad tworzenia gier pudełkowych, łącznie z instruktażem wykorzystania platformy dedykowanej do projektowania gier planszowych/karcianych. Wykreowana przez zespół koncepcja Gry jest przez jego członków nagrywana w formie krótkiego filmu (max do 20 minut, format mp4 lub avi), a następnie przesyłana do Komisji Konkursowej na adres: [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl)

Rekomendujemy, aby praca zespołu przebiegała według 4 etapów:

1. Przeczytanie wybranych książek Stanisława Lema
2. Omówienie koncepcji Gry przez zespół i zanotowanie najważniejszych pomysłów
3. Przygotowanie się do nagrania prezentacji ( wykonanie makiety, ustalenie scenariusza filmu, podzielenie się rolami itp.)
4. Nagranie filmu i wysłanie go do komisji konkursowej

## PLANOWANY PRZEBIEG KONKURSU

Konkurs przebiega w dwóch etapach:

Etap 1. Zgłoszenie i ocena przez komisję konkursową filmów nadsyłanych przez zespoły.

Etap 2. Plebiscyt internetowy wybierający najlepszą koncepcję spośród tych, które zostały nominowane do II etapu przez komisję konkursową.

## ZGŁOSZENIE KROK PO KROKU

1. Zespół zgłasza się do konkursu wypełniając formularz znajdujący się na stronie biblioteki pod adresem: [biblioteka@mbp-lomza.pl](mailto:biblioteka@mbp-lomza.pl) lub złożenie osobiście na adres: Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, ul. Długa 13, 18-400 Łomża. Wymagany jest podpis pełnoletniego opiekuna zespołu.
2. Przedstawiciel komisji konkursowej oddzwania (odpisuje) na dane kontaktowe opiekuna zespołu, podane w zgłoszeniu, by potwierdzić przyjęcie do konkursu i odpowiedzieć technicznie jak sprawnie opracować koncepcję.
3. Zespół opracowuje swoją koncepcję Gry, wykonuje jej ewentualne makiety/ elementy i nagrywa filmik, na którym członkowie zespołu opowiadają o Grze, prezentując ją z jak najlepszej strony, a następnie filmik wysyłają na adres e-mail komisji konkursowej: [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl)
4. Komisja ocenia wszystkie nadesłane filmiki i wybiera 5 lub 10 do drugiego etapu, wybrane są publikowane na FB MBP w Łomży oraz innych ustalonych miejscach promowania konkursu.
5. Internauci głosują na poszczególne filmiki, wybierając tym samym w fanowskim plebiscycie ten, który zwycięża cały konkurs.
6. Wyniki konkursu są ogłaszane w social mediach, zwycięzcy otrzymują nagrody.

Termin nadsyłania zgłoszeń zespołów konkursowych: **do 30 listopada 2021 r.**

Termin nadsyłania filmów prezentujących koncepcje do konkursu: do 5 grudnia 2021 r.

Wyłonienie finalistów: do 6 grudnia 2021 r.

Prezentacja filmów z koncepcjami finalistów: do 12 grudnia 2021 r.

Rozstrzygnięcie konkursu: **do 15 grudnia 2021 r.**

**UWAGA!** – powyższe terminy mogą ulec zmianom, a informacje będzie dostępna wyłącznie na stronie MBP w Łomży.

## **ORGANIZATOR**

Organizatorem konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, przewodniczącym komisji konkursowej jest agent wydawniczy Hubert Skoczek.

W skład komisji konkursowej wchodzi przedstawiciele firm wydających książki i gry.

## **JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?**

Zgłoszenie zespołu do udziału w konkursie można dokonać:

- Poprzez wypełnienie formularza na stronie: [biblioteka@mbp-lomza.pl](mailto:biblioteka@mbp-lomza.pl) Miejskiej Biblioteki Publicznej w Łomży
- Poprzez przekazanie formularza papierowego do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Łomży, ul. Długa 13
- Przesłanie formularza na adres przewodniczącego komisji konkursowej [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl)
- Biorąc udział w konkursie, uczestnik oświadcza, że akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu oraz, że zapoznał się z treścią klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych (zał. Nr 1 niniejszego Regulaminu).

**LEM ON GAME**

## KLAUZULA INFORMACYJNA

Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży spełniając obowiązek informacyjny towarzyszący zbieraniu danych osobowych, zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – dalej: RODO) informuje, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, ul. Długa 13, 18-400 Łomża.
2. MBP w Łomży wyznaczyła inspektora ochrony danych, z którym można się skontaktować poprzez e-mail: [iod@mbp-lomza.pl](mailto:iod@mbp-lomza.pl) w każdej sprawie dotyczącej przetwarzania Pani/Pana danych osobowych. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji konkursu na najlepszą grę pudełkową inspirowaną twórczością Stanisława Lema organizowanego przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Łomży.
3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w zakresie danych identyfikacyjnych (nazwisko, imię, wiek, adres pocztowy/adres e-mail, telefon) oraz wizerunkowych (zdjęcia z ogłoszenia wyników i wręczenia nagród).
4. Pani/Pana dane osobowe będą udostępnione wyłącznie podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów obowiązującego prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy, organizacjom międzynarodowym lub do państwa trzeciego.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane do wyłonienia osób nagrodzonych w konkursie, następnie w przypadku nie przyznania nagrody lub wyróżnienia zostaną usunięte.
7. Po rozstrzygnięciu konkursu przez czas nieokreślony przetwarzane będą nazwiska i imiona oraz wizerunek osób nagrodzonych i wyróżnionych.
8. Posiada Pani/Pan prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych.
9. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia sprzeciwu i prawo wycofania zgody na przetwarzanie danych. Skorzystanie z prawa cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody.
10. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO.
11. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne.
12. Pani/Pana dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.

## KARTA ZGŁOSZENIA

Konkurs na najlepszą grę pudełkową inspirowaną twórczością Stanisława Lema  
**LEMonGAME Play**

Imię i nazwisko uczestnika

.....

Nazwa zespołu.....

Wiek .....

Telefon.....

Adres pocztowy/e-mail\* .....

Opiekun zespołu.....

Telefon Opiekuna.....

Adres pocztowy/ e-mail\*.....

### Oświadczenie

(złożenie oświadczenia polega na umieszczeniu znaku X w polu  poprzedzającym jego treść)

Oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem\* się z treścią Regulaminu Konkursu oraz akceptuję wszystkie jego postanowienia.

### Klauzula zgody

(wyrażenie zgody polega na umieszczeniu znaku X w polu  poprzedzającym jej treść)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów przeprowadzenia Konkursu zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych Dz.U.U.E.L.2016.113.1) oraz Ustawą z dn. 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000).

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych wizerunkowych (publikacja wizerunku w bibliotecznej kronice, na www, facebooku, blogu) do celów wynikających z potrzeby dokumentowania konkursu oraz potrzeby dokumentowania i promocji działalności Miejskiej Biblioteki Publicznej w Łomży zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych Dz.U.U.E.L.2016.113.1) oraz Ustawą z dn. 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000).

.....

data, czytelny podpis uczestnika konkursu