

REGULAMIN GRY

„PŁOMIENNY ŚWIT” Wersja kanapowa

Gra jest częścią zadania #Czerwony Bór'44 dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w ramach programu „Patriotyzm Jutra” Edycja 2022. Celem zadania jest poznawanie i odkrywanie historii w nowoczesny sposób.

Oficjalna premiera gry odbyła się 19 czerwca 2022 r. w kompleksie leśnym w pobliżu miejscowości Olszewo.

Organizatorem mobilnej gry „Płomienny świt” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży.

1. Gra dotyczy wydarzeń historycznych - bitwy w Czerwonym Borze, która rozegrała się 23 czerwca 1944 r. oraz jej uczestników.
2. Celem gry jest poznawanie i odkrywanie historii w nowoczesny sposób.
3. Gra dostępna jest dla każdego, udział w rozgrywce jest bezpłatny.
4. Kanapową wersję gry mobilnej można rozegrać na swoim smartfonie w dowolnym miejscu.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej oraz zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore).
6. Po zainstalowaniu aplikacji gracz skanuje kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod QR dostępny jest na stronie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Łomży www.mbp-lomza.pl
7. Gracz rejestruje się w grze podając swoje imię lub nick, akceptując tym samym regulamin gry.
8. Zadaniem Gracza jest wykonanie określonych zadań pojawiających się na poszczególnych etapach. Poprawne wykonanie zadań odnotowywane jest w aplikacji Action Track.
9. Gra dostępna jest do **30 czerwca 2023 r.**
10. Regulamin gry znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Łomży oraz na stronie internetowej Biblioteki.